

nazwa	obrona*	siła	zręczność	wigor	cena
ubranie grube ^t	1/0/0				1 grzebień
ubranie pikowane ^t	2/0/0				1f
plecionka polimerowa ^t	2/6/3				200f
zbroja dragonskin	10/10/8		-2	-2	500f
skafander kosmiczny	3/1/0		-2	-2	100f
kaftan skórzany	4/1/2				5f
syntjedwab ^t	4/1/2				300f
zbroja skórzana	4/1/2				10f
kirys	5/2/3		-1		30f
kirys plastikowy	5/2/3				60f
zbroja łuskowa	7/3/5		-1	-1	13f
zbroja łuskowa plastikowa	7/3/5		-1		20f
syntskóra	7/4/3		-1		500f
kolczuga	8/3/4		-2	-2	20f
kolczuga plastikowa	8/3/4		-1	-1	50f
zbroja płytowa	10/5/6		-3	-3	50f
zbroja płytowa plastikowa	10/5/6		-2	-2	90f
pancerz wspomagany I	16/15/15	+1	+1	+1	2 000f
pancerz wspomagany II	16/15/15	+2	+2	+1	3 000f
ognioodporny**	+3				+50f
plaszcz psi ***	10				3 000f
kombinezon próżniowy	4/1/1		-1	-1	200f
kombinezon maskujący	4/2/1				300f
kombinezon rozmazujący	2/0/0				500f
kombinezon zmiennokształtny	8/3/4		-1	-1	10 000f

* ochrona przed bronią: białą/palną/energetyczną, przed obrażeniami z WW chroni największa wartość pancerza

** zwiększa ochronę tylko przed ogniem

*** chroni tylko przed PSI

^t - można używać z tarczą standardową

- Ceramstalowy pancierz wspomagany. Założenie go zajmuje ok. 5 minut. Pancierz wspomagany I jest pozbawiony pancernego wizjera (w ogóle nie ma osłony twarzy), oraz brak mu hermetyczności. Dwójka ma wyposażenie jak szata adepta opisana w podręczniku.
- DragonSkin: pancierz wykonany z kompozytów składający się z kamizelki, naramienników oraz hełmu.